

Corso Base di 3d studio Max 2011

3ds max studio è il programma maggiormente utilizzato nel mondo della grafica computerizzata, in particolar modo per realizzare scenari di presentazione in grado di mostrare con grande realismo e con particolari effetti grafici i progetti di architettura e di design.

Durante il corso saranno utilizzati tutti gli strumenti messi a disposizione dal programma e saranno svolte esercitazioni, che saranno seguite dall'istruttore al fine di ottimizzare l'apprendimento.

Prerequisiti:

Conoscenza di autocad 2d-3d.

Contenuto del corso:

Tecniche di importazione: Uso dei layer di autocad, importare da rhino, con l'uso di dwg.

Interfaccia utente: Similitudini e differenze con altri modellatori cad, controllo toolbar

Modellazione delle primitive: Posizionamento nello spazio 3d, parametri di controllo e modifica dei solidi.

Editor dei materiali: Interfaccia utente dell'editor, principali parametri di controllo: gestione delle anteprime.

Fonti luminose e metodi di illuminazione: teoria della illuminazione per esterni (metodo delle diagonali), parametri di controllo delle fonti luminose.

Illuminazione per interni: uso di luci standard; tecniche di illuminazione fotometrica con l'uso di mental ray

Telecamere e metodi di visualizzazione prospettica: Posizionamento e controllo; costruzione di spaccati prospettici; camera match per inserimenti fotografici.

Render di scena: dimensionamento corretto e parametri di controllo della risoluzione.

Programma del corso

Il corso, della durata di 26 ore, si articolerà in 9 lezioni ed in una lezione per verifica finale.

L'A-Sapiens in collaborazione con "Sapienza" Università di Roma, rilascerà a ciascun partecipante un attestato di frequenza.

Tariffe ed iscrizioni: Le quote di iscrizione al corso sono da concordare con l'Istituto Scolastico